PROCEDIMIENTO DE RECUPERACIÓN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN DE 1º ESO

Jefa de Departamento:Raquel Arcones Fresno **Curso** : 2023/2024

PROGRAMACIÓN COMPLETA: Se puede consultar en el IES Conde de Orgaz dentro de la programación del Departamento para el curso 2023/2024.

RESUMEN DE LA PROGRAMACIÓN: Se puede consultar en la web del centro: https://iescondeorgaz.es/

SECUENCIACIÓN DE SABERES BÁSICOS Y TEMPORALIZACIÓN

TRIMESTRE	UNIDAD DIDÁCTICA	Nº SESIONES	SABERES BÁSICOS	SITUACIONES DE APRENDIZAJE	COMPETENCIA ESPECÍFICA
PRIMERO	Unidad 1: Pensamiento computacional. Algoritmos	14	• Pensamiento computacional. Algoritmos.Diagramas de flujo. • Técnicas de resolución de problemas: descomposición de problemas, identificación de patrones repetitivos y secuenciación de operaciones.	Dar respuesta a un problema de la vida diaria estableciendo algoritmos que permitan su resolución	1
	Unidad 2: Programación. Lenguajes de programación. Tipos.Programación por bloques.	10	• Programación**.** Lenguajes de programación. Tipos. • Fundamentos de la programación por bloques: variables, estructuras de control ,integración de gráficos y sonidos,ejecución simultánea de varios objetos, clones y comunicación entre ellos.	Encontrar respuesta a problemas cotidianos usando lenguajes de programación	2
SEGUNDO	Unidad 2: Programación. Scratch y App Inventor	10	• Programación por bloques de animaciones, presentaciones y videojuegos sencillos. • Programación por bloques de aplicaciones para dispositivos móviles.	Encontrar respuesta a problemas cotidianos usando lenguajes de programación por bloques	2
	Unidad 3: Computadoras. Hardware y software. Funcionamiento de un ordenador	10	• Computadores**.**Hardware.Componentes .Conexiones entre ellos y flujo de la información.Software.Sistemas operativos, software de utilidad. • Organización de la información en el almacenamiento	Conocer el hardware y el software de las computadoras	3
TERCERO	Unidad 3: Computadoras. La imagen digital	10	• La imagen digital. Tipos de imágenes. • El píxel.Propiedades de la imagen.Formatos de imagen.	Aprender a tratar imágenes digitales	3
	Unidad 4: Redes	14	• Redes**.** Componentes, usos y topología. • Conexión segura de equipos informáticos a redes de área local y a internet. • Internet. Funcionamiento. Servicios de internet.Prácticas de uso seguro.	Usar con propiedad Internet, respetando las normas y conociendo los riesgos, a partir del aprendizaje de su funcionamiento como red mundial de ordenadores	4

SISTEMA DE RECUPERACIÓN. INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN Y CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

Las alumnas y alumnos con la asignatura de Ciencias de la Computación pendiente de 1º ESO realizarán las pruebas correspondientes en dos convocatorias diferentes, una primera en el mes de **febrero/marzo** y otra en el mes de **abril/mayo**. El alumno podría quedar liberado de la pendiente, en caso de aprobar en la primera convocatoria de febrero. La calificación final se obtendrá ponderando un 70% la calificación del examen y 30% actividades y ejercicios, que el alumno deberá presentar.

Además podrán recuperarla si aprueban la asignatura de Tecnología y Digitalización (1ª y 2ª evaluación) de 2º de la ESO y/o Ciencias de la Computación de 2º ESO.

Estos alumnos serán informados por el profesor que les imparte Tecnología y Digitalización de 2º de la ESO sobre los pasos a seguir para la recuperación de la misma.

MATERIALES Y RECURSOS DIDÁCTICOS

- Libro: Ciencias de la Computación de 1º ESO. Editorial Donostiarra. ISBN:978-84-7063-669-1
- Software : Scratch,Gimp, LibreOffice, App Inventor, SketchUp.

MEDIDAS DE ATENCIÓN

A comienzos de curso, el alumno será informado por el profesor del Departamento que imparte la asignatura en el curso actual, del procedimiento a seguir para recuperar la pendiente del curso pasado. Durante todo el curso, es el mismo profesor el que hará el seguimiento al alumno del proceso de recuperación y estará disponible para resolver cualquier duda.